



Gebaren

Memoryspel Bisten.

Spulrigels en fariaasjes.

# Spulrigels en fariaasjes.

Dit spul is eigendom fan Taal foar lytsjes en in opdracht fan binne de ôfbiendingen fan gebaren en bisten binne ûntworpen troch FlashLionz.

> Algemiene foarwaerden binne te finen op [www.taalfoarlytskes.nl](http://www.taalfoarlytskes.nl) ûnder oan de webpagina.

Befalt it spul? Ik soe it leuk finde ast in review op Google êfter litst. Wannearst oer it spult yts op social media dielst, ferhjitt my dan net te taggen.

In protte plesier mei it spul!

# Spulrigels en fariaasjes.

Op it reade kaartsje stiet yn it grut it gebaar ôfbielid en yn it lyts it bist. Op it blaue kaartsje stiet yn it grut it bist en yn it lyts it gebaar. In read en n blau kaartsje binne dus in match. Dit spul befet 40 kaarten. Dit binne 20 gebaren en 20 bisten.

1.Oaljefant.	6.Walfisk.	11.Ko.	16.Rups/Rûp.
2.Liuw.	7.Dolfyn.	12.Hin.	17.Mol.
3.Sjiraf.	8.Fisk.	13.Hoanne.	18.Knyn.
4.Krokodil.	9.Skiep.	14.Fûgel	19.Hûn.
5.Skyldpod.	10.Baarch.	15.Flinter	20.Poes.

Gebrûk fan dit spultsje kin op ferskate manieren.

Opsje 1. Hâld de kaarten yn 'e hân/lis se op in stapel. Beneam hokker bist ast sjochst op it blaue kaartsje en by de reade makkest it gebaar wat der op stiet.

Opsje 2: Lis alle kaarten yn in rijtsjes mei de ôfb. nei boppe op tafel. Sykje tegearre hokker 2 kaartsjes by elkoar hearre. Wiis op it iene kaartsje oan datst sikest nei it plaatsje dat yn de sirkel stiet.

# Spulrigels en fariaasjes.

Opsje 3. Lis alle kaarten yn in fjouwerkant op 'e kop op tafel. Per beurt meist 2 kaarten omdraaie. Ast in setje omdraaist dan meist dizze pakke en op in stapeltsje foar dy dellizze. Ast in setsje pakt hast bist noch stees oan de beurt en meist nochmaals in poging weagje. Do kinst ek twa kaarten omdraaie dyt net lyk oan elkoar binne. Do bist dan drekt de beurt kwyd en de folgende spiler is oan de beurt.

## Makkelijk:

Lis de kaartsjes dyt by elkoar hearre nêst elkoar.

## Gemiddeld:

Lis de kaartsjes netsjes en oersichtelik yn in fjouwerkant.

## Moeilik:

Lis de kaartsjes rommelich en troch elkoar op 'e tafel.

Fariaasje: Rekken it pakte kaartsje pas goed wannear't der it jûste gebaar makke wurd. Foar mear fariaasje tips, besjoch myn webside.

Degene mei de measte kaartsjes wint.

# Spulrigels en fariaasjes.

Is dyn bern noch te jong om memory te spyljen?

Opsje 1: Watst dan ek dwaan kinst is it reade kaartsje en it blaue kaartsje dyt by elkoar hearre nêst elkoar lizze mei de ôfbiending nei boppe. Wiis in kaartsje oan, sis it wurd, of meitsje it gebaar fan it kaartsje datst sykje wolst. Beide kaartsjes fûnnen? Beneam it wurd en meitsje it gebaar. Dêrnei draaist dizze kaartsjes om of lis dizze oan de kant op in stapel. Gean troch oant datst alle kaartsjes hant hast.


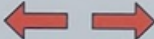





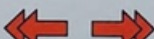



















Opsje 2: Lis de kaarten yn twa fakken op tafel. In read fak en in blau fak. Dit kinst makkelijk begjinne troch de kaarten beide op deselde folgoarde del te lizzen. Freechje hokker blau kaartsje ast sikest of gebaar hokker read kaartsje ast sikest en sykje dan it oare der by. Kaartsjes dytst hant hast, leist oan de kant.

Spilest mei meardere persoanen, dan kin elkenien om de beurt in kaartsje sykje en leit dizze op syn of har eigen stapeltsje. Witsto alle gebaren?



# Spulrigels en fariaasjes.

## Wat betsjutte de pylkjes?

	De pylj geeft de rjchting aan en is tevens een aanduiding van de lengte of grotte van de beweging.		De hannen bewegen uit elkaar.		De hannen maken tegelijk herhaalde cirkelbewegingen naar voren.
	De beweging dient één of meerdere keren herhaald te worden.		De hannen bewegen naar elkaar.		De hannen maken cirkelbewegingen naar voren, alternerend: als de ene hand boven is, is de andere beneden.
	De beweging wordt in beide rjchtingen herhaald, dus: heen en weer, op en neer, enz.		De hannen bewegen herhaald van elkaar af.		De ene hand maakt contact met het lichaam of de andere hand.
	Cirkelbeweging: de pylj geeft de rjchting aan en is tevens een aanduiding van de grotte van de beweging.		De hannen bewegen herhaald heen en weer, tegelijk dezelfde kant op.		De ene hand tikt twee keer het lichaam of de andere hand aan.
	De cirkelbeweging wordt één of meerdere keren herhaald.		De hannen bewegen herhaald naar elkaar toe en van elkaar af.		De ene hand tikt drie of meer keren het lichaam of de andere hand aan.
	De beweging stopt plotseling en de hand blijft even in dezelfde positie.		De hannen bewegen herhaald naar beneden, tegelijk dezelfde kant op.		De vingers wiebelen als het ware kort heen en weer, onafhankelijk van elkaar.
	Tijdens de beweging sluiten de vingers zich.		De hannen bewegen herhaald op en neer, alternerend: als de ene hand boven is, is de andere beneden.		Dezelfde beweging als hierboven, maar nu van twee vingers.
	Tijdens de beweging spreiden de vingers zich.		De hannen maken een cirkelbeweging: linkerhand naar links, rechterhand naar rechts.		De duim wrijft langs de vingers.
	Draaiende beweging vanuit de onderarm		De hannen maken een cirkelbeweging: tegelijk dezelfde kant op.		De hand sluit zich.

Bron: Nijntje foarlêsboek mei gebaren. Nederlands gebarencentrum.

# Spulrigels en fariaasjes.

Hasto ek in leuke fariaasje op dit spul? Diel it fia sosjale media yn in fideo en tag @taal\_foar\_lytskes hjir yn sadat ik dit ek wer diele kin.

Yn myn highlight sammelje ik bieldmateriaal fan de fariaasjes fan it spul.

Ik soe it erch wurdearje wannearst in Google Review pleatse wolle soedest.

In protte wille!

Karin de Jong

- Taal foar lytskes -

